



## Nota de prensa

### **El Entorno Virtual Educativo eScholarium, liderado por Common MS, cumple su cuarto curso como referente internacional en integración de tecnología en las aulas y los hogares extremeños**

- **Se trata de una solución multiplataforma virtual de aprendizaje, puesta en marcha por la Junta de Extremadura, para enseñanzas no universitarias**
- **Más de 140.000 usuarios entre alumnos, profesores y familiares de escuelas públicas, tienen acceso a la plataforma eScholarium este curso, a la que pueden acceder desde casa y en las aulas con tabletas, móviles y ordenadores**
- **Common MS lidera el proyecto en el que participan también la editorial Pearson y la plataforma educativa de Blinklearning.**
- **Es uno de los mayores y más ambiciosos proyectos educativos digitales implementados en España**

**Madrid, 19 de Octubre de 2016.** – El Entorno Virtual Educativo eScholarium, una herramienta ideada para implantar las nuevas tecnologías en las aulas de las escuelas públicas de la Comunidad Autónoma de Extremadura, y liderada por [Common MS](#), proveedor líder de soluciones de software para la gestión de IT y consultoría, cumple su cuarto curso.

Esta solución multiplataforma, pionera en España, puesta en marcha por la Consejería de Educación de la Junta de Extremadura, es una de las que ha tenido un mayor éxito en su implantación en todo el mundo, desarrolla un entorno virtual de aprendizaje para enseñanzas no universitarias, valiéndose de contenidos digitales y herramientas informáticas que ofrecen a docentes y alumnos la posibilidad de trabajar a través de

tabletas, móviles y ordenadores, dinamizando así las clases en busca de una mejora global del sistema educativo.

El objetivo del proyecto, en el que además de Common MS participa la editorial Pearson y la compañía Blinklearning, es alcanzar un uso real y cotidiano de las TIC, tanto en las aulas como en los hogares extremeños. En este curso ya son más de 140.000 usuarios que utilizan la herramienta eScholarium, en la que tienen acceso, además, a los materiales educativos de 27 editoriales diferentes.

### **Common MS coordinador general del proyecto**

Common MS, responsable último de la ejecución del proyecto desde el inicio, ha asumido no solo su gestión, sino el compromiso de su consecución, participando activamente en el desarrollo de la solución técnica. La multinacional Pearson ha sido la encargada de las labores de Gestión del Cambio y la compañía Blinklearning ha aportado la plataforma tecnológica, lo que permite que eScholarium pueda ser utilizado en dispositivos fijos y móviles con sistemas operativos Windows Phone, iOS y Android o incluso funcionar sin conexión a Internet.

### **Novedades para el nuevo curso**

Para el curso escolar que ahora empieza, eScholarium ha sido actualizada incluyendo un nuevo diseño responsive, más atractivo y dinámico, fácilmente adaptable a cualquier tipo de dispositivo. Además, gracias a la retroalimentación constante que se aplica en el desarrollo del proyecto, la plataforma presenta mejoras en su funcionalidad que permitirán trabajar de forma más sencilla y útil a los usuarios.

El proyecto se ha convertido ya un referente a nivel nacional y ha despertado el interés de instituciones internacionales como INCmty o diferentes universidades europeas.

En palabras de **Gerardo León, Socio-Consultor de Common MS**, *“eScholarium, es un proyecto que va más allá de la implantación de una plataforma digital, y coloca a Extremadura en la vanguardia de la educación digital en España. Para implantar las TIC en un centro educativo, es imprescindible emplear herramientas contrastadas, independientes de cualquier dispositivo, y de cualquier editorial. Gestionar adecuadamente el cambio tecnológico, formando al equipo docente y no docente”*.

eScholarium se sitúa como uno de los referentes en la revolución tecnológica aplicada al mundo de la educación. En el caso de Europa, España se encuentran a la cabeza

en implantación de las TIC en las escuelas y en España, eScholarium tiene el proyecto más sólido de los que están en funcionamiento.

#### **Acerca de Common MS**

**Common MS**, compañía líder mundial en consultoría tecnológica, fue fundada con la misión de aportar al mundo de la empresa nuevas ideas para la aplicación de tecnologías de vanguardia en áreas y sectores clave de la economía. Nuestro objetivo es ofrecer las mejores soluciones para nuestros clientes basadas en la especialización y experiencia. El esfuerzo y el talento conjuntos de nuestros profesionales nos permiten ofrecer un nivel de calidad diferencial y el conocimiento que atesoramos en materia de negocio y tecnología representa una ventaja competitiva para nuestros clientes.

Más información en: [www.commonms.com](http://www.commonms.com)

También puedes seguirnos en.



#### **Acerca de Pearson**

En Pearson, compañía líder mundial en educación, nuestro objetivo es ayudar a las personas a conseguir progresos cuantificables en sus vidas a través del aprendizaje, creando productos y servicios personalizados que satisfagan las necesidades de los estudiantes y consigan ofrecer resultados medibles. La empleabilidad de los alumnos es el principal objetivo de nuestro trabajo. Proporcionamos a los estudiantes las herramientas con las que podrán adquirir el conocimiento y desarrollar las habilidades que les permitirán competir en el mercado laboral y acceder a mejores oportunidades como parte de este reto global y vital para el éxito económico de los países

Puedes encontrar más información sobre la compañía en [www.pearson.es](http://www.pearson.es)

También puedes seguirnos en



#### **Kor Business**

Begoña Barreda

[begona.barreda@korbusiness.es](mailto:begona.barreda@korbusiness.es)

Tel.: 91 630 14 85

Mov.: 609 98 12 55